**Atividade**

**Estruturas de Repetição**

Implemente um programa em C que simule um sistema de caixa eletrônico para saque de dinheiro.

O programa deve seguir as seguintes etapas:

1. Solicitar ao usuário que informe um valor para saque (mínimo de R$ 10,00 e máximo de R$ 1.000,00).
2. O valor deve ser múltiplo de 10. Caso contrário, solicite novamente até que uma entrada válida seja fornecida.
3. Após obter um valor válido, o programa deve calcular e exibir a quantidade mínima de cédulas para compor o saque. Considere cédulas de R$ 100, R$ 50, R$ 20 e R$ 10.
4. Implemente três versões da solução, uma usando **FOR**, outra usando **WHILE** e a última usando **DO-WHILE** (se quiser, pode criar uma função para cada estrutura de repetição)

*Exemplo:*

*Informe o valor do saque (entre R$ 10 e R$ 1000, múltiplo de 10): 123*

*Valor inválido!*

*Informe um valor válido: 370*

*Resultado:*

*3 cédulas de R$ 100*

*1 cédula de R$ 50*

*1 cédula de R$ 20*

**OBS.: A atividade pode ser executada em grupo.**